

ShowPic

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> ShowPic		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		May 22, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	ShowPic	1
1.1	ShowPic	1
1.2	starten	1
1.3	menu	2
1.4	info	2
1.5	ende	3
1.6	laden	3
1.7	zeigen	3
1.8	prefssichern	4
1.9	picname	4
1.10	asichern	5
1.11	wb	5
1.12	pub	5
1.13	gadget	6
1.14	over	6
1.15	lohi	6
1.16	lano	7
1.17	mode	7
1.18	all	7
1.19	autoscroll	7
1.20	taste	8
1.21	ctrl	8
1.22	screeintitel	8
1.23	fenstertitel	9

Chapter 1

ShowPic

1.1 ShowPic

ShowPic.

ShowPic ist ein kleines Programm zum anschauen von IFF Bildern. Das Programm benötigt OS 2.0 oder höher.

ShowPic zeigt IFF Grafiken wie auch Brushes an. Der AA Chip-Satz wird unterstützt, so das es möglich ist Ham8 oder Hires Bilder in 256 Farben anzuzeigen.

Starten des Programms

Menüs

Gadgets

Tasten

1.2 starten

Starten des Programms.

Das Programm kann wahlweise vom CLI oder von der Workbench gestartet werden.

vom CLI : ShowPic

Das Programm wird einfach gestartet und ein Arbeitsfenster geöffnet.

ShowPic <PicName>

Das Programm wird gestartet, das Arbeitsfenster geöffnet und das angegebene Bild wird angezeigt.

```
ShowPic <Device(df0: Dh0:) all
```

Das Programm sucht im Verzeichnis <Device> alle IFF-Bilder und zeigt sie der Reihe nach an.

von der Workbench : Es wird zweimal auf das Programm Icon geklickt

1.3 menu

Menüs.

Es stehen folgende Menüs zur Verfügung.

Project :

Info

Programm beenden
Function :

Laden

Zeigen
Prefs :

Prefs sichern

Bild Name

Automatisch sichern

Workbench

Pubscreen

1.4 info

Info.

Es wird eine Requester mit einer kleinen Programm Info ausgegeben.

Versions Nr.
Programmiert von.
u.s.w.

1.5 ende

Programm beenden.

Das Programm wird nach einer
sicherheitsabfrage beendet.

Sollte

Automatisch sichern
active sein,

wird vor dem beenden noch die Aktuelle Preferences abgespeichert.

Sollte das Programm mit der Tasten kombinatio

Ctrl + c
beendet,

wird das Programm ohne Sicherheitsabfrage und ohne speicherung
der Preferences beendet.

1.6 laden

Laden.

Es erscheint ein File Requester in dem das Bild
ausgewählt werden kann, welches angezeigt werden soll.

Sollte das Gadget

All
active sein, werden

nur Verzeichnisse angezeigt. Dann wird nur das Verzeichnis
ausgewählt, aus dem alle IFF-Bilder

angezeigt
werden sollen.

Bei Abbruch geschieht überhaupt nichts.

Sollte Ok angeklickt werden, wird versucht das Bild zu Laden
und anzuzeigen.

Ist das Bild einmal geladen, bleibt es im Speicher bis ein
neues Bild geladen wird.

1.7 zeigen

Zeigen.

Das Bild wird wenn möglich angezeigt.
Kann ein Bildschirm nicht geöffnet werden, wird eine entsprechende Fehler-Meldung ausgegeben.

Wie das Bild angezeigt wird, legt man mit den Gadgets:

```
Lores | Hires  
  
Lace | NoLace  
  
DFLT | Pal | Ntsc  
fest.
```

Der angezeigte Bildschirm wird mit drücken einer Maustaste geschlossen.
Nach dem schließen des Bildschirms springt das Programm wieder in die funktion
Laden
, wo ein weiteres Bild ausgewählt werden kann.

Befindet sich das Programm im
All
modus,
wird nach drücken einer Maustaste versucht das nächste Bild zu laden.

Drückt man bei angezeigtem Bild die Esc Taste,
Schließt sich der Bildschirm und das Programm wartet auf weitere anweisungen.

1.8 prefssichern

Preferences sichern.

Durch Prefs sichern wird die aktuelle Preferences im Ordner <Prefs/env-archive> abgespeichert.

Die Preferences beinhaltet :

Die aktuelle Fenster position
Die aktuellen einstellungen des
Menüs

1.9 picname

Bild Name.

Das Menü Bild Name hat zwei untermenüs.

Screen:

Der Bild Name wird in der Screenleiste angezeigt.

Window:

Der Bild Name wird in der Fensterleiste angezeigt.

1.10 asichern

Automatisch sichern.

Ist Automatisch sichern eingestellt, wird vor dem beenden des Programms immer die aktuelle Preferences abgespeichert.

Es gibt eine ausname :

Beendet man das Programm über die Tastenkombination

Ctrl + c
wird die Preferences nicht abgespeichert.

1.11 wb

Workbench.

Ist das Menü Workbench active, wird das Arbeitsfenster beim Porgramm start auf jeden fall auf der Workbench geöffnet.

Wird der Menüpunkt Workbench activiert, deaktiviert das dem Menüpunkt
Pubscreen

.

1.12 pub

Pubscreen.

Ist das Menü Pubscreen active, wird versucht, das Arbeitsfenster auf der aktuellen Pubscreen zu öffnen.

Wird der Menüpunkt Pubscreen activiert,

deaktiviert das dem Menüpunkt
Workbench
.

1.13 gadget

Gadgets.

Laden

Zeigen

Hires | Lores

Lace | NoLace

All

Autoscroll

Overscan
das sind :

Text.

Standart.

Max.

Video.

1.14 over

Overscan Gadget.

Mit diesem Gadget stellt man ein, ab welcher größe
das Autoscroll einsetzt.

1.15 lohi

Hires.

Lores.

Mit dem Cycle Gadget wird die Screen auflösung gewählt.
Steht das Gadget auf Hires, wird versucht ein
Hires Screen zu öffnen und das Bild auf diesem anzuzeigen.

Bei Lores wird das gleicher mit der Lores auflösung versucht.
Das stellt beim AA Chip-satzt meist kein Problem dar.

1.16 lano

Lace.
NoLace.

Mit diesem Cycle Gadget wird ausgewählt, ob das Bild in Lace oder NoLace angezeigt wird.

1.17 mode

DFLT.
Pal.
Ntsc.

Mit diesen Gadget wird eingestellt, welcher Monitor verwendet werden soll.

DFLT : Hier versucht das Programm den im Bild angegebenen Monitor zu verwenden.

Pal : Das Programm versucht das Bild im PAL Modus darzustellen. Sollte der PAL Monitor nicht im System eingebunden sein, wird eine Fehler-Meldung ausgegeben.

Ntsc : Hier gilt das gleiche wie bei der Pal auflösung.

1.18 all

All.

Wird das All Gadget activiert, kann kein einzelnes Bild mehr

geladen
werden.

Das Programm durchsucht vielmehr das angegebene Verzeichnis nach Bildern und zeigt sie der Reihe nach an, bis keine Bilder mehr im Verzeichnis gefunden werden oder mit der Esc Taste abgebrochen wird.

1.19 autoscroll

Autoscroll.

Ist das AutoScroll Gadget activiert, kann bei übergroßen Bildern mit der Maus das Bild gescrollt werden.

1.20 taste

Tasten kombination.

Rechte Amiga + i
Info.

Rechte Amiga + q
Programm beenden.

Rechte Amiga + l
Laden.

Rechte Amiga + z
Zeigen.

Rechte Amiga + s
Preferences sichern.

Rechte Amiga + b
Screenleiste.

Rechte Amiga + f
Fensterleiste.

Laden
kann auch einfach mit l,
Zeigen
mit z angewählt werden.

Ctrl + c

1.21 ctrl

Tasten kombination Ctrl + c

Diese Tastenkombination führt zur sofortigen
beendung des Porgramms.

Die Preferences wird nicht abgespeichert.
Es erfolgt keine Sicherheitsabfrage.

1.22 screentitel

Bild Name » Screen Leiste.

Ist dieser Menüpunkt active, wird der aktuelle
Bildname in der Screenleiste angezeigt.

Durch anwahl des Menüpunkt wird der
Menüpunkt <Bild Name » Fenster Leiste> deaktiviert.

1.23 fenstertitel

Bild Name » Fenster Leiste.

Ist dieser Menüpunkt active, wird der aktuelle
Bildname in der Fensterleiste angezeigt.

Durch anwahl des Menüpunkt wird der
Menüpunkt <Bild Name » Screen Leiste> deaktiviert.
